UBND TỈNH QUẢNG BÌNH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC QUẢNG BÌNH

CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

CHƯƠNG TRÌNH TRÌNH ĐỘ CAO ĐẲNG
NGÀNH ĐÀO TẠO: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

CHƯƠNG TRÌNH MÔN HỌC

Tên môn học: Thiết kế và lập trình Web

Mã môn học: CDWEB25

Thời gian thực hiện môn học: 45 giờ; (Lý thuyết: 30 giờ; Thực hành, thí nghiệm, thảo luận, bài tập: 15 giờ; Kiểm tra: ... giờ)

I. Vị trí, tính chất của môn học

- Vị trí: dành cho sinh viên năm 2, ngành: Công nghệ thông tin, hệ chính quy
- Tính chất: được học sau môn học: Tin học đại cương, Tin học văn phòng, Cở sở dữ liệu, Ngôn ngữ lập trình Pascal (hoặc ngôn ngữ lập trình C)

II. Mục tiêu môn học

- *Về kiến thức:* Trang bị cho sinh viên một số hiểu biết ban đầu về thiết kế web dựa trên ngôn ngữ HTML, PHP, hệ quản trị CSDL MySQL và cung cấp các kỹ thuật cho sinh viên có thể xây dựng các trang web.

- *Về kỹ năng:* Rèn luyện kỹ năng tổ chức và quản lý dữ liệu máy tính, khai thác các ứng dụng với ngôn ngữ PHP.

- *Về năng lực tự chủ và trách nhiệm*: Sinh viên có thái độ nghiêm túc trong học tập, có ý thức nâng cao thêm kiến thức về lập trình Web.

III. Nội dung môn học

1. Nội dung tổng quát và phân bổ thời gian

Số TT	Tên chương, mục	Thời gian (giờ)			
		Tổng số	Lý thuyết	Thực hành, thí nghiệm, thảo luận, bài tập	Kiểm tra
1	CHƯƠNG I. NHỮNG KHÁI NIỆM CĂN BẢN VỀ HỆ THỐNG MẠNG INTERNET. 1.1. Giới thiệu về Internet và dịch vụ World Wide Web 1.2. Những khái niệm cơ bản về World Wide Web, mô hình Client – Server	5	5		

	1.3. Mô hình Client – Server 1.4. Mô hình Web Client – Server 1.5. Giao thức HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) 1.6. Phân loại Web Câu hỏi và bài tập chương I				
2	CHƯƠNG III. NGÔN NGỮ ĐÁNH DẤU SIÊU VĂN BẢN HTML (HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE). 2.1. Soạn thảo siêu văn bản 2.2. Trình bày trang trong HTML 2.3. Trình bày kiểu chữ 2.4. Danh sách và bảng trong HTML 2.5. Đưa hình ảnh vào tài liệu 2.6. Các mối liên kết siêu văn bản 2.7. Khái niệm chung về FORM 2.8. Khung – Frames 2.9. Bộ thẻ tương tác với Java Câu hỏi và bài tập chương II	13	8	5	
3	CHƯƠNG III. NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH PHP. 3.1. PHP là gì? 3.2. Lý do lựa chọn sử dụng PHP 3.4. Cú pháp căn bản của PHP 3.4. Khai báo biến trong PHP 3.5. Các phép toán trong PHP 3.5. Các câu lệnh rẽ nhánh 3.6. Các câu lệnh lặp 3.8. Kiểu dữ liệu trong PHP 3.9. Form 3.10. Hàm trong PHP Câu hỏi và bài tập chương III	13	8	5	
4	CHƯƠNG IV. PHP và MYSQL. 4.1. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySql 4.2. Kết nối cơ sở dữ liệu	14	9	5	

	4.3. Thêm mẩu tin 4.4. Cập nhật mẩu tin 4.5. Xoá mẩu tin 4.6. Truy vấn dữ liệu Câu hỏi và bài tập chương IV Ôn tập				
	Cộng	45	30	15	4

2. Nội dung chi tiết

CHƯƠNG I. NHỮNG KHÁI NIỆM CĂN BẢN VỀ HỆ THỐNG MẠNG INTERNET.

1.1. Giới thiệu về Internet và dịch vụ World Wide Web

1.2. Những khái niệm cơ bản về World Wide Web, mô hình Client – Server

1.3. Mô hình Client – Server

1.4. Mô hình Web Client – Server

1.5. Giao thức HTTP (Hyper Text Transfer Protocol)

1.6. Phân loại Web

Câu hỏi và bài tập chương I

CHƯƠNG III. NGÔN NGỮ ĐÁNH DẤU SIÊU VĂN BẢN HTML (HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE.

2.1. Soạn thảo siêu văn bản

2.2. Trình bày trang trong HTML

2.3. Trình bày kiểu chữ

2.4. Danh sách và bảng trong HTML

2.5. Đưa hình ảnh vào tài liệu

2.6. Các mối liên kết siêu văn bản

2.7. Khái niệm chung về FORM

2.8. Khung – Frames

2.9. Bộ thẻ tương tác với Java

Câu hỏi và bài tập chương II

CHƯƠNG III. NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH PHP.

3.1. PHP là gì?

3.2. Lý do lựa chọn sử dụng PHP

3.4. Cú pháp căn bản của PHP

3.4. Khai báo biến trong PHP

3.5. Các phép toán trong PHP

3.5. Các câu lệnh rẽ nhánh

3.6. Các câu lệnh lặp

3.8. Kiểu dữ liệu trong PHP

3.9. Form

3.10. Hàm trong PHP

Câu hỏi và bài tập chương III

CHƯƠNG IV. PHP và MYSQL.

4.1. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySql

4.2. Kết nối cơ sở dữ liệu

4.3. Thêm mẩu tin

4.4. Cập nhật mẩu tin

4.5. Xoá mẩu tin

4.6. Truy vấn dữ liệu

Câu hỏi và bài tập chương IV

Ôn tập

IV. Điều kiện thực hiện môn học

1. Phòng học chuyên môn hóa/nhà xưởng: phòng học, phòng thực hành

2. Trang thiết bị máy móc: máy tính cài đặt hệ điều hành windows, mạng Internet, máy chiếu projector.

3. Học liệu, dụng cụ, nguyên vật liệu:

4. Các điều kiện khác:

V. Nội dung và phương pháp đánh giá

TT	Các chỉ tiêu đánh giá	Phương pháp đánh giá	Ghi chú
	Năng lực tự chủ và trách nhiệm		
1	- Tham gia trên lớp - Chuẩn bị bài tốt - Tích cực thảo luận…	Quan sát, điểm danh...	
	Kỹ năng		
2	Tự nghiên cứu: Trong quá trình tham dự các bài giảng của giảng viên, sinh viên còn phải tự nghiên cứu thêm các kiến thức liên quan: các khái niệm cơ bản về hệ thống mạng Internet, ngôn ngữ thông dụng trong lập trình web như PHP, HTML, hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL…	Đánh giá qua bài tập.	

	Hoạt động nhóm, thảo luận - Nội dung kiến thức. - Kỹ năng	Trình bày báo cáo và nhóm khác đánh giá	
	Kiến thức		
3	Bài kiểm tra: - Khái niệm cơ bản về hệ thống mạng Internet - Ngôn ngữ thông dụng trong lập trình web - Hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL…	Viết.	
	Phương pháp đánh giá		
4	Thực hành: - Ngôn ngữ thông dụng trong lập trình web - Hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL…	Bài kiểm tra thực hành.	
5	Thi giữa kỳ (nếu có)	không	
6	Thi kết thúc học phần	Thực hành	

Sử dụng thang điểm 10 và thang điểm chữ theo Quy chế đào tạo đại học và cao đẳng hệ chính quy theo hệ thống tín chỉ ban hành theo Quyết định số 43/2007/ QĐ-BGDĐT ngày 15 tháng 8 năm 2007 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo và Thông báo số 698 ngày 26/04/2014 của Hiệu trưởng Trường Đại học Quảng Bình.

Điểm học phần là tổng điểm của tất cả các điểm đánh giá thành phần của học phần nhân với trọng số tương ứng được mô tả ở bảng sau (*Tỷ lệ trọng số điểm do Bộ môn quyết định theo hướng tăng tỉ trọng điểm kiểm tra thường xuyên theo thông báo số 698/TB-ĐHQB*):

Nội dung	Chuyên cần, thái độ	Kiểm tra thường xuyên				Thi kết thúc học phần
		TC1	TC2	TC3	TH	
Trọng số (%)	5 %	15 %			25 %	55 %

VI. Hướng dẫn thực hiện môn học

1. Phạm vi áp dụng môn học: các khái niệm cơ bản về hệ thống mạng Internet, ngôn ngữ thông dụng trong lập trình web như PHP, HTML, hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL…

2. Hướng dẫn về phương pháp giảng dạy, học tập môn học

- Đối với giáo viên, giảng viên: chuẩn bị bài giảng, giảng dạy lý thuyết và hướng dẫn thực hành.

- Đối với người học:

+ *Về Kiến thức*: Sinh viên phải nắm được những kiến thức cơ bản của nội dung chương trình do giảng viên trình bày ở trên lớp. Hoàn thành các bài kiểm tra thường xuyên, thi kết thúc học phần. Điều kiện dự thi: Sinh viên tham dự 60% số tiết lên lớp.

+ *Về các điều kiện khác:* Trên cơ sở tài liệu bài giảng chính của giảng viên, sinh viên phải đọc và nghiên cứu những tài liệu tham khảo khác để làm bài tập và các nội dung theo yêu cầu của Giảng viên. Để tiếp thu kiến thức của một tín chỉ sinh viên phải dành thời gian ít nhất 30 giờ chuẩn bị cá nhân.

3. Những trọng tâm cần chú ý:

- Các khái niệm cơ bản về hệ thống mạng Internet
- Ngôn ngữ thông dụng trong lập trình web như PHP, HTML
- hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL…

4. Tài liệu tham khảo:

- Tài liệu chính:

[1] Phạm Hữu Khang, (2007), *"Xây Dựng Ứng Dụng Web Bằng PHP Và MySQL"*, Nhà xuất bản Phương Đông.

- Tài liệu tham khảo:

[2] Ngô Văn Tiến (2005), *Giáo trình thiết kế web: Dùng trong các trường THCN*, NXB Hà Nội.

[3] Quang Bình (2001), Tự học thiết kế và xuất bản web với HTML & XHTML trong 21 ngày, NXB Thống Kê.

[4] Tài liệu bài giảng *Thiết kế và lập trình Web* của giảng viên.

5. Ghi chú và giải thích (nếu có):

Quảng Bình, ngày tháng năm 201

HIỆU TRƯỞNG

PGS.TS Hoàng Dương Hùng