

**CHƯƠNG TRÌNH TRÌNH ĐỘ CAO ĐẲNG**  
**NGÀNH ĐÀO TẠO: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**CHƯƠNG TRÌNH MÔN HỌC**

**Tên môn học:** Lập trình quản lý

**Mã môn học:** CDQL20

**Thời gian thực hiện môn học:** 60 giờ; (Lý thuyết: 28 giờ; Thực hành, thí nghiệm, thảo luận, bài tập: 29 giờ; Kiểm tra: 03 giờ)

**I. Vị trí, tính chất của môn học**

- Vị trí: Học kỳ V
- Tính chất: môn học bắt buộc

**II. Mục tiêu môn học**

- *Về kiến thức:* Trang bị cho sinh viên những kiến thức cơ bản về các thành phần của ngôn ngữ lập trình, hiểu và sử dụng thành thạo ngôn ngữ lập trình Visual Basic trên nền .Net. Thiết kế và lập trình thành thạo kỹ thuật lập trình hướng đối tượng. Kiến thức và kỹ thuật ADO.Net, các kỹ thuật làm việc với report.

- *Về kỹ năng:* Rèn luyện kỹ năng tư duy cho sinh viên về Lập trình quản lý, sinh viên nắm được các kỹ năng về lập trình ứng dụng Window Form với ngôn ngữ VB.Net, các kỹ thuật lập trình CSDL.

- *Về năng lực tự chủ và trách nhiệm:* Sinh viên có thái độ nghiêm túc trong học tập, có ý thức nâng cao thêm kiến thức về Lập trình quản lý.

**III. Nội dung môn học**

1. Nội dung tổng quát và phân bổ thời gian

Số TT	Tên chương, mục	Thời gian (giờ)			
		Tổng số	Lý thuyết	Thực hành, thí nghiệm, thảo luận, bài tập	Kiểm tra
1	CHƯƠNG I: .NET FRAMEWORK VÀ CÁC THÀNH PHẦN CỦA VB.NET 1.1. Giới thiệu về .NET Framework 1.2. Các thành phần của VB.NET 1.3. Các cấu trúc điều khiển 1.4. Các kiểu dữ liệu có cấu trúc	8	4	4	

2	CHƯƠNG 2. LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG VỚI VB.NET 2.1. Lập trình hướng đối tượng 2.2. Hướng đối tượng với VB.NET	8	4	4	
3	CHƯƠNG 3. WINDOW FORM 3.1. Một số khái niệm cơ sở 3.2. FORM 3.3. Các điều khiển cơ bản 3.4. Hộp thoại	14	6	7	1
4	CHƯƠNG 4. ADO.NET 4.1. Đối tượng cơ sở dữ liệu 4.2. Tổng quan về ADO.NET 4.3. Các thành phần của ADO.NET 4.4. Sơ lược SQL	16	8	8	
5	CHƯƠNG 5. REPORT 5.1. Các thành phần của CRYSTAL REPORT 5.2. Làm việc với CRYSTAL REPORT 5.3. Sử dụng REPORT trên .NET	14	6	6	2
	Cộng	60	28	29	3

## 2. Nội dung chi tiết

### CHƯƠNG I: .NET FRAMEWORK VÀ CÁC THÀNH PHẦN CỦA VB.NET (LT 04 tiết, TH 04 tiết)

- 1.1. Giới thiệu về .NET Framework
- 1.2. Các thành phần của VB.NET
- 1.3. Các cấu trúc điều khiển
- 1.4. Các kiểu dữ liệu có cấu trúc

Câu hỏi và bài tập chương 1

### CHƯƠNG 2. LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG VỚI VB.NET (LT 04 tiết, TH 04 tiết)

- 2.1. Lập trình hướng đối tượng
- 2.2. Hướng đối tượng với VB.NET

Câu hỏi và bài tập chương 2

### CHƯƠNG 3. WINDOW FORM (LT 07 tiết, TH 07 tiết)

- 3.1. Một số khái niệm cơ sở
- 3.2. FORM
- 3.3. Các điều khiển cơ bản
- 3.4. Hộp thoại

Câu hỏi và bài tập chương 3.

### CHƯƠNG 4. ADO.NET (LT 08 tiết, TH 08 tiết)

- 4.1. Đối tượng cơ sở dữ liệu
- 4.2. Tổng quan về ADO.NET
- 4.3. Các thành phần của ADO.NET
- 4.4. Sơ lược SQL

Câu hỏi và bài tập chương 4

#### CHƯƠNG 5. REPORT (LT 07 tiết, TH 07 tiết)

- 5.1. Các thành phần của CRYSTAL REPORT
- 5.2. Làm việc với CRYSTAL REPORT
- 5.3. Sử dụng REPORT trên .NET

Câu hỏi và bài tập chương 5.

### IV. Điều kiện thực hiện môn học

1. Phòng học chuyên môn hóa/nhà xưởng: phòng học
2. Trang thiết bị máy móc: máy tính cài đặt hệ điều hành Win7 cài đặt phần mềm Visual Basic .Net, mạng Internet, máy chiếu projector.
3. Học liệu, dụng cụ, nguyên vật liệu:
4. Các điều kiện khác:

### V. Nội dung và phương pháp đánh giá

TT	Các chỉ tiêu đánh giá	Phương pháp đánh giá	Ghi chú
<i>Năng lực tự chủ và trách nhiệm</i>			
1	- Tham gia trên lớp - Chuẩn bị bài tốt - Tích cực thảo luận...	Quan sát, điểm danh...	
<i>Kỹ năng</i>			
2	Tự nghiên cứu: Trong quá trình tham dự các bài giảng của giảng viên, sinh viên còn phải tự nghiên cứu thêm các kiến thức liên quan: Các kiến thức cơ bản về lập trình, lập trình hướng đối tượng, các kỹ thuật lập trình cơ sở dữ liệu, lập trình trên Form và Report.	Đánh giá qua bài tập.	
	Hoạt động nhóm, thảo luận - Nội dung kiến thức. - Kỹ năng	Trình bày báo cáo và nhóm khác đánh giá	
<i>Kiến thức</i>			
3	Bài kiểm tra: - Các thành phần cơ bản của VB.NET - Lập trình hướng đối tượng	Viết và thực hành	

	- Lập trình hướng sự kiện - Window Form - Report - Kỹ thuật lập trình ADO.NET		
<i>Phương pháp đánh giá</i>			
4	Thực hành:	Bài kiểm tra thực hành.	
5	Thi giữa kỳ (nếu có)	Không	
6	Thi kết thúc học phần	Viết/Thực hành	

## VI. Hướng dẫn thực hiện môn học

1. Phạm vi áp dụng môn học: những kiến thức cơ bản về lập trình ứng dụng Window Form với ngôn ngữ VB.Net, các kỹ thuật lập trình CSDL.

2. Hướng dẫn về phương pháp giảng dạy, học tập môn học

- Đối với giáo viên, giảng viên: chuẩn bị bài giảng, giảng dạy lý thuyết.

- Đối với người học:

+ *Về Kiến thức*: Sinh viên phải nắm được những kiến thức cơ bản của nội dung chương trình do giảng viên trình bày ở trên lớp. Hoàn thành các bài kiểm tra thường xuyên, thi kết thúc học phần.

Điều kiện dự thi: Sinh viên tham dự 60% số tiết lên lớp.

+ *Về các điều kiện khác*: Trên cơ sở tài liệu bài giảng chính của giảng viên, sinh viên phải đọc và nghiên cứu những tài liệu tham khảo khác để làm bài tập và các nội dung theo yêu cầu của Giảng viên. Để tiếp thu kiến thức của một tín chỉ sinh viên phải dành thời gian ít nhất 30 giờ chuẩn bị cá nhân.

3. Những trọng tâm cần chú ý:

- Các thành phần cơ bản của VB.NET
- Lập trình hướng đối tượng
- Lập trình hướng sự kiện
- Window Form
- Report
- Kỹ thuật lập trình ADO.NET

4. Tài liệu tham khảo:

- Tài liệu chính:

[1] Cicarel Donald, Microsoft Visual Basic .NET

- Tài liệu tham khảo:

[2] Ngọc Anh Thu (2002), Lập trình Microsoft Net Framework, NXB Thống kê.

[3] VN-Guide (2000), Gỡ rối cho người lập trình Visual Basic, NXB Thống kê.

5. Ghi chú và giải thích (nếu có):

*Quảng Bình, ngày tháng năm 201*  
**HIỆU TRƯỞNG**

**PGS.TS Hoàng Dương Hùng**