

CHƯƠNG TRÌNH TRÌNH ĐỘ CAO ĐẲNG
NGÀNH ĐÀO TẠO: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

CHƯƠNG TRÌNH MÔN HỌC

Tên môn học: Tin học đại cương

Mã môn học: CDTH08

Thời gian thực hiện môn học: 30 giờ; (Lý thuyết: 20 giờ; Thực hành, thí nghiệm, thảo luận, bài tập: 10 giờ; Kiểm tra: ... giờ)

I. Vị trí, tính chất của môn học

- Vị trí: dành cho sinh viên năm 1, ngành: Công nghệ thông tin, hệ chính quy
- Tính chất: môn học bắt buộc

II. Mục tiêu môn học

- *Về kiến thức:* Trang bị cho sinh viên những kiến thức cơ bản về Tin học và sử dụng máy tính điện tử, hệ điều hành, hệ điều hành Windows.

- *Về kỹ năng:* Rèn luyện kỹ năng sử dụng và quản lý máy tính, khai thác một số tiện ích, câu lệnh cơ bản, một số ứng dụng tích hợp trên Windows, soạn thảo trên Windows.

- *Về năng lực tự chủ và trách nhiệm:* Sinh viên có thái độ nghiêm túc trong học tập, có ý thức nâng cao thêm kiến thức về Tin học.

III. Nội dung môn học

1. Nội dung tổng quát và phân bổ thời gian

Số TT	Tên chương, mục	Thời gian (giờ)			
		Tổng số	Lý thuyết	Thực hành, thí nghiệm, thảo luận, bài tập	Kiểm tra
1	CHƯƠNG 1 NHẬP MÔN TIN HỌC 1.1. Thông tin và xử lý thông tin 1.2. Máy tính điện tử 1.3. Biểu diễn thông tin trong máy tính.	9	6	3	
2	CHƯƠNG 2. HỆ ĐIỀU HÀNH 2.1. Các khái niệm cơ bản về	12	8	4	

	hệ điều hành 2.2. Hệ điều hành WINDOWS				
3	CHƯƠNG 3. MỘT SỐ ỨNG DỤNG TIỆN ÍCH TRÊN WINDOWS 3.1. Chương trình gõ tiếng Việt trên Windows 3.2. Trình duyệt web 3.3. Chương trình vẽ - Paint. 3.4. Các trình tiện ích khác.	9	6	3	
	Cộng	30	20	10	3

2. Nội dung chi tiết

CHƯƠNG 1 NHẬP MÔN TIN HỌC

1.1. Thông tin và xử lý thông tin

1.1.1. Thông tin

1.1.2. Tin học

1.2. Máy tính điện tử

1.2.1. Lịch sử phát triển

1.2.2. Phân loại máy tính điện tử

1.2.3. Cấu trúc tổng quát của máy tính điện tử

1.3. Biểu diễn thông tin trong máy tính.

CHƯƠNG 2. HỆ ĐIỀU HÀNH

2.1. Các khái niệm cơ bản về hệ điều hành

2.1.1 Khái niệm hệ điều hành

2.1.2. Tổ chức thông tin trên đĩa của hệ điều hành

2.1.2.1. Tập tin (File)

2.1.2.2. Thư mục (cửa sổ folder)

2.1.2.3. Ổ đĩa

2.1.2.4. Đường dẫn

2.2. Hệ điều hành WINDOWS

2.2.1. Giới thiệu hệ điều hành Windows

2.2.2. Khởi động và thoát

2.2.3. Màn hình giao tiếp của hệ điều hành Window

2.2.4. Mouse

2.2.5. Thao tác với các cửa sổ Folder

2.2.6. Các thao tác cơ bản trên giao diện màn hình Desktop.

2.2.7. Một số lệnh cơ bản về tập tin và thư mục.

2.2.8. Các chức năng cơ bản trên Windows

2.3. Mạng máy tính

2.3.1. Mạng máy tính

2.3.2. Internet

CHƯƠNG 3. MỘT SỐ ỨNG DỤNG ỨNG DỤNG TRÊN WINDOWS

3.1. Chương trình gõ tiếng Việt trên Windows

3.2. Trình duyệt web

3.3. Chương trình vẽ - Paint.

3.4. Các trình tiện ích khác.

ÔN TẬP VÀ KIỂM TRA

IV. Điều kiện thực hiện môn học

1. Phòng học chuyên môn hóa/nhà xưởng: phòng học, phòng thực hành
2. Trang thiết bị máy móc: máy tính cài đặt hệ điều hành windows, mạng Internet, máy chiếu projector.
3. Học liệu, dụng cụ, nguyên vật liệu:
4. Các điều kiện khác:

V. Nội dung và phương pháp đánh giá

TT	Các chỉ tiêu đánh giá	Phương pháp đánh giá	Ghi chú
<i>Năng lực tự chủ và trách nhiệm</i>			
1	- Tham gia trên lớp - Chuẩn bị bài tốt - Tích cực thảo luận...	Quan sát, điểm danh...	
<i>Kỹ năng</i>			
2	Tự nghiên cứu: Trong quá trình tham dự các bài giảng của giảng viên, sinh viên còn phải tự nghiên cứu thêm các kiến thức liên quan: cơ bản về Tin học và máy tính điện tử, Hệ điều hành; Một số ứng dụng tích hợp trên Windows.	Đánh giá qua bài tập.	
	Hoạt động nhóm, thảo luận - Nội dung kiến thức. - Kỹ năng	Trình bày báo cáo và nhóm khác đánh giá	
<i>Kiến thức</i>			
3	Bài kiểm tra: - Cơ bản về Tin học và máy tính điện tử, - Hệ điều hành; - Một số ứng dụng tích hợp trên Windows.	Viết.	

<i>Phương pháp đánh giá</i>			
4	Thực hành:	Bài kiểm tra thực hành.	
5	Thi giữa kỳ (nếu có)	không	
6	Thi kết thúc học phần	Viết hoặc thực hành	

Sử dụng thang điểm 10 và thang điểm chữ theo Quy chế đào tạo đại học và cao đẳng hệ chính quy theo hệ thống tín chỉ ban hành theo Quyết định số 43/2007/QĐ-BGDĐT ngày 15 tháng 8 năm 2007 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo và Thông báo số 698 ngày 26/04/2014 của Hiệu trưởng Trường Đại học Quảng Bình.

Điểm học phần là tổng điểm của tất cả các điểm đánh giá thành phần của học phần nhân với trọng số tương ứng được mô tả ở bảng sau (*Tỷ lệ trọng số điểm do Bộ môn quyết định theo hướng tăng tỉ trọng điểm kiểm tra thường xuyên theo thông báo số 698/TB-ĐHQB*):

Nội dung	Chuyên cần, thái độ	Kiểm tra thường xuyên			Thi kết thúc học phần
		TC1	TC2	TH	
Trọng số (%)	5 %	15 %		25 %	55 %

VI. Hướng dẫn thực hiện môn học

1. Phạm vi áp dụng môn học: những kiến thức cơ bản về CNTT, Hệ điều hành và các ứng dụng.

2. Hướng dẫn về phương pháp giảng dạy, học tập môn học

- Đối với giáo viên, giảng viên: chuẩn bị bài giảng, giảng dạy lý thuyết và hướng dẫn thực hành.

- Đối với người học:

+ *Về Kiến thức*: Sinh viên phải nắm được những kiến thức cơ bản của nội dung chương trình do giảng viên trình bày ở trên lớp. Hoàn thành các bài kiểm tra thường xuyên, thi kết thúc học phần. Điều kiện dự thi: Sinh viên tham dự 60% số tiết lên lớp.

+ *Về các điều kiện khác*: Trên cơ sở tài liệu bài giảng chính của giảng viên, sinh viên phải đọc và nghiên cứu những tài liệu tham khảo khác để làm bài tập và các nội dung theo yêu cầu của Giảng viên. Để tiếp thu kiến thức của một tín chỉ sinh viên phải dành thời gian ít nhất 30 giờ chuẩn bị cá nhân.

3. Những trọng tâm cần chú ý:

- Giới thiệu cơ bản về Tin học và máy tính điện tử.
- Hệ điều hành; Hệ điều hành Windows.
- Một số ứng dụng tích hợp trên Windows

4. Tài liệu tham khảo:

- *Tài liệu chính*:

[1] Tô Văn Nam (2004), Giáo trình nhập môn tin học, NXB Giáo dục.

[2] Hồ Sĩ Đàm, (2000), Giáo trình *Tin học*, Nhà Xuất ĐHQG.

- Tài liệu tham khảo:

[3] Nghiêm Văn Thiệp (2006), GT Tin học đại cương, NXB LĐXH.

[4] Hoàng Chí Thành (2004), Tin học cơ sở, NXB Đại học Quốc gia Hà nội.

5. Ghi chú và giải thích (nếu có):

Quảng Bình, ngày tháng năm 201

HIỆU TRƯỞNG

PGS.TS Hoàng Dương Hùng